<https://quetalumprograma.wordpress.com/entrada-e-saida/>

ENTRADA E SAÍDA

Modelo Computacional

Entrada → Processamento → Saída

Entradas e saídas são a comunicação do programa com o mundo real, a forma com que o programa recebe os dados a serem processados do mundo real e devolve a este a resposta.

A entrada pode ser feita pelo teclado, mouse, arquivos de texto — através do redirecionamento da entrada padrão, por exemplo — e de outros dispositivos físicos de Entrada.

A saída pode ser feita no vídeo, na impressora, arquivos texto — através do redireconamento da saída padrão, por exemplo — e de putros dispositivos de Saída.

Processamento é composto por CPU e memória.

Na memória ficam os dados que estão sendo manipulados pelo programa.

A CPU executa as instruções que você definiu em uma determinada linguagem de programação, no nosso caso C.

Notação:

Entrada:

LEIA (variável);

Saída:

ESCREVA(“Texto”);

ESCREVA(variável)

ESCREVA(“Texto”,variável);

Exemplos:

LEIA(idade);

LEIA(Sexo);

LEIA(salario);

ESCREVA(“Oi mundo”);

ESCREVA(idade);

ESCREVA(“Minha idade e:”,idade);

ESCREVA(“O Sexo é:”, sexo);

Os mecanismos de entrada e saida que utilizaremos no pseudo-código estão descritos acima.

**Por Charles Santos**